

Opracht: Toeristische route

Doelen:

Ik WEET waar een interessante toeristische route aan moet voldoen

Ik KAN een toeristische route door mijn stad/dorp maken, uitwerken als presentatie en voorzien van een foldertje met routekaart

Ik BEGRIJP dat een toeristische route aan bepaalde voorwaarden moet voldoen

Vorm tweetallen.

Elk tweetal gaat onderzoek doen naar de meest bijzondere gebouwen in zijn/haar stad/dorp. Welke gebouwen hebben een bijzonder verhaal? Aan welke gebouwen is iets bijzonders te zien? Of welke gebouwen voldoen aan bepaalde eisen uit bepaalde bouwkundige stijlen?

Elk tweetal **kies tien gebouwen** en verzamelt informatie over deze gebouwen.

Op een kaart van de gekozen stad/het gekozen dorp worden de gebouwen gemarkeerd. Er wordt een route uitgestippeld die langs alle gebouwen loopt. Dit is eerst nog in klad!

In **Prezi/Powerpoint/Keynote/enz** wordt de route uitgewerkt. In de bolletjes komen foto's van de gebouwen die je op de route tegen gaat komen. Hier komt de nodige informatie bij te staan, zoveel mogelijk met behulp van de 5W+H vragen.

Wanneer de presentatie klaar is, worden er verschillende routekaarten met elkaar vergeleken. Bespreek met de klas wat opvalt. (legenda, bepaalde figuren om iets duidelijk te maken, gebruik van verschillende kleuren, enz)

De route wordt vervolgens uitgewerkt in **een folder** waarin reclame wordt gemaakt voor de route. De kaart waarop de route staat, wordt ook verwerkt in de folder.

De leukste, interessantste route zal ook daadwerkelijk **gelopen** worden onder leiding van de kinderen die de route uitgewerkt hebben.

Extra

Aan de wandeling van de route kan nog het Twee voor Twaalf-spel gekoppeld worden:

-Verdeel de klas in groepjes en zorg voor een begeleider per groep

-Kies woorden die bestaan uit tien letters.

-Zorg dat je alle letters van de tien-letter-woorden zo vaak hebt uitgeprint als het aantal groepjes dat er zijn.

-Geef elk groepje een letter wanneer het juiste antwoord op een vraag wordt gegeven.

-Geef tijdens de wandeling ook tijd om met de letters te puzzelen.

-Het groepje dat het woord het eerst raadt, is de winnaar.



Toeristische route

Namen:

Kies **tien gebouwen** uit die je tijdens de route wilt bekijken. Zoek bij elk gebouw informatie waarom het een bijzonder gebouw is. Denk hierbij aan functie, bouwstijl, bijzondere geschiedenis, enz.

1.
.....

2.
.....

3.
.....

4.
.....

5.
.....

6.
.....

7.
.....

8.
.....

9.
.....

10.
.....